



Shetlænderstævne øst

2. august 2026

Inkl. 3. afdeling af Sjællandscup for shetlandsponyer 2026

Så er det igen blevet tid til det årlige shetlænderstævne inkl. 3. afdeling af sjællandscup for shetlandsponyer 2026.

Der kan tilmeldes i følgende klasser (find mere information samt link til programmer længere nede):

Rideklasser:

Klasse 1 - Dressur med trækker
Klasse 2 - Dressur uden trækker
Klasse 3 - Spring med trækker
Klasse 4 - Spring uden trækker

Køreklasser:

Klasse 5 - Dressur
Klasse 6 - Derby

For hånd:

Klasse 7 - Spring for hånd, junior
Klasse 8 - Spring for hånd, senior
Klasse 9 - Dressur i lange liner, junior
Klasse 10 - Dressur i lange liner, senior
Klasse 11 - Agility, junior
Klasse 12 - Agility, senior
Klasse 13 - Mønstringskonkurrence, junior
Klasse 14 - Mønstringskonkurrence, senior

Konkurrence om bedste ekvipage for hånd, ridning og kørsel:

Under stævnet kan der samles point i ridning, kørsel og for hånd. Sidst på dagen findes der en "Bedste ekvipage for hånd" inden for både Junior og Senior og "Bedste ride-ekvipage" med trækker og uden trækker samt "Bedste køre-ekvipage". Alt efter placering i klassen, optjenes point, som til sidst på dagen er med til at afgøre hvem der vinder titlen. Det er ekvipagen der samler point sammen.

For at kunne vinde titlen inden for ridning, skal man have deltaget i både en spring-klasse og en dressur-klasse. Man kan ikke vinde begge titler. Deltager man i klasserne uden trækker, er det i disse klasser man samler point.

For at kunne vinde titlen inden for kørsel, skal man have deltaget i både en derby-klasse og en dressur-klasse.

For at kunne vinde "Bedste ekvipage for hånd" skal der deltages i min. 2 af de 4 for hånd-klasser. Man er junior til og med det år man fylder 16.

Deltager man kun i én klasse, vil man kunne blive disciplin vinder.

Point tildeles efter følgende princip:

Placering i klassen	Point der optjenes
1. plads	10 point
2. plads	8 point
3. plads	6 point
Øvrige i klassen	2 point

Ved pointlighed, er det resultatet fra den sidste klasse ekvipagen har deltaget i, der er afgørende.

3. afdeling af Sjællandscup for Shetlandsponyer.

Deltager man i langeliner og/eller dressurkørsel vil man ligeledes optjene point til Sjællandscuppen for shetlandsponyer 2026. Sjællandscuppen afholdes over tre kvalifikationsstævner samt en finale. Mere information om Sjællandscuppen kan findes [her](#).

Generel information om stævnet:

Stævnet afholdes **søndag d. 2. august 2026** på Stengaard/Haslev køre- og rideforening, Grønhøjgårdsvej 4, 4690 Haslev. CHR nr. 68906.

Stævnet kræver medlemskab af Avlsforeningen for Shetlandsponyer i Danmark - enten registreret ejer eller bruger af ponyen skal være medlem. Det er muligt at få et sportsmedlemskab til 100 kr. og så kan I deltage i foreningens øvrige sport- og brugsaktiviteter.

Pony skal være renracet shetlandspony med rødt hestepas (eller tilsvarende udenlandsk).
Ponyer fra 3 år og op må deltage i klasserne for hånd. 3 års må dog maks. springe op til 30 cm.
Ponyen skal være fyldt 4 år for at deltage for vogn eller under rytter.

Ponyen må deltage i maks. 5 klasser på dagen.

Alle ponyer skal bære trense med bid.

Alle ekipager skal bære stævnenummer. Dette medbringes selv. Det er tilladt at bære det på fremviserens overarm.

Fremvisere af hingste skal være fyldt 15 år.

Pris pr. klasse er 100 kr. Pris for leje af boks 400 kr. stk.

Tilmelding senest **lørdag d. 11. juli 2026** via [klubmodul for Avlsforeningen for shetlandsponyer i Danmark](#).

Eftertilmelding kan ske hvis tidsplanen tillader det, dog mod dobbelt gebyr.

For regler og generelle bestemmelser for sportsklasser inkl. bestemmelser for påklædning, vogntype og groom i køreklasser, samt optømning i de forskellige klasser henvises til retningslinjer for sportsklasser og -arrangementer for [Avlsforeningen for Shetlandsponyer i Danmark](#)

Ved spørgsmål kan der rettes henvendelse til **shetstaevne@gmail.com**

Uddybende information om de forskellige klasser og generelle bestemmelser

For rideekvipager

Dressur: Der rides på 20x40 bane.

Ryttere med trækker kan vælge mellem følgende programmer:

- Skridt program (koefficient 1,0)
- Rideprogram Let. (koefficient 1,01)

Ryttere uden trækker kan vælge mellem følgende programmer:

- Rideprogram Let (koefficient 1,01)
- Rideprogram Middel (koefficient 1,015)
- Rideprogram Svær (koefficient 1,02)

Dressurprogrammerne kan findes her: [Programmer](#)

Der må i rideklasserne gerne benyttes oplæser. Ekvipagen står selv for at medbringe denne.

Der gives point (0-10) for hver øvelse. Point regnes om til procent. Der pålægges en koefficient baseret på sværhedsgraden af det valgte program.

Spring: Springbanen vil bestå af 8-10 spring.

Ryttere med trækker kan vælge følgende højder:

- Bom på jord/10 cm
- Op til 30 cm

Ryttere uden trækker kan vælge mellem følgende højder:

- Op til 30 cm
- Op til 40 cm
- Op til 50 cm

Banen rides 1 gang. Der registreres fejl og tid.

Placeringsrækkefølgen bestemmes af antal fejl. Blandt ekvipager med samme antal fejl, er det den hurtigste tid, der vinder.

Fejl:

Ulydighed 1. gang: 4 fejl

Ulydighed 2. gang: 8 fejl

Ulydighed 3. gang: "Udgået"

Fald/styrt: "Udgået"

Nedslag: 4 fejl

Hvis ekvipagen springer et spring uden for numerisk rækkefølge: "udgået"

For køreekvipager

Der kan køres med 1- og 2-spand. Begge spandtyper deltager i samme klasse og konkurrerer mod hinanden.

Dressur:

Der kan vælges mellem følgende programmer:

- Materialprøveprogrammet (SH) (20x40 bane) (koefficient 1,0)
- Program Let (20x60 bane) (koefficient 1,01)
- Program Middel (20x60 bane) (koefficient 1,015)
- Program Svær med galop (For to- og firspand erstattes galopøvelse med travøvelse udført med én hånd) (20x60 bane) (koefficient 1,02)

Dressurprogrammet kan findes her: [Programmer](#)

Der gives point (0-10) for hver øvelse. Point regnes om til procenter. Der pålægges en koefficient baseret på sværhedsgraden af det valgte program. Deltager man i dressurkøreklassen opnås der point til Sjællandscuppen for Shetlandsponyer i Danmark 2026.

Derby: Derbyklassen består af en keglebane på 12 porte, hvoraf 2 kan være kombinationer, samt 1 maratonforhindring.

Sværhedsgraden vil også være for urutinerede ekipager.

Portene gennemkøres i numerisk rækkefølge.

Der kan meldes til i følgende:

- Let klasse - portbredden vil være hjulbredde + 20 cm
- Middel klasse - portbredden vil være hjulbredde + 20 cm, men 5 af portene vil kun være hjulbredde +15 cm.

Banen gennemkøres 2 gange på tid. Kørslerne gennemføres i umiddelbar sammenhæng.

Kun resultatet på den bedste gennemkørsel tæller.

Tiden i sekunder omregnes til strafpoint (1 sek. = 1 strafpoint).

Nedrivning af bold (1 eller 2 i 1 port) tillægges 3 strafpoint. I Maratonforhindringen tillægges 3 strafpoint pr. bold. Banen køres i trav eller galop. Skridt i mere end 5 sek. udløser 1 strafpoint pr. sek.

Laveste strafpoint vinder.

For ekvipager for hånd

Alle ponyer skal føres i trense med bid

Spring for hånd

Springbanen vil bestå af 8-10 spring.

Højden kan vælges mellem følgende højder:

- op til 30 cm
- op til 40 cm
- op til 50 cm

Banen løbes/springes 1 gang. Der registreres fejl og tid.

Placeringsrækkefølgen bestemmes af antal fejl. Blandt ekvipager med samme antal fejl, er det den hurtigste tid, der vinder.

Fejl:

Ulydighed 1. gang: 4 fejl

Ulydighed 2. gang: 8 fejl

Ulydighed 3. gang: "Udgået"

Fald/styrt: "Udgået"

Nedslag: 4 fejl

Hvis ekvipagen springer et spring uden for numerisk rækkefølge: "udgået"

Dressur kørsel i lange liner

Foregår på 20x40 m. bane

Der kan vælges mellem følgende programmer:

- Materialprøveprogrammet (SH) (koefficient 1,0)
- Skridtprogram (koefficient 1,0)
- Program Let (koefficient 1,01)
- Program Middel (koefficient 1,015)
- Program Svær lange liner (koefficient 1,02)

Programmerne kan findes her: [Programmer](#)

Der gives point (0-10) for hver øvelse. Point regnes om til procent. Der pålægges en koefficient baseret på sværhedsgraden af det valgte program. Deltager man i langeline opnås der point til Sjællandscuppen for Shetlandspony i Danmark 2026.

Agility

Banen vil bestå af en række forhindringer som skal gennemføres.

Dommeren vil give point fra 1-10 for harmoni og lydighed i hver enkelt øvelse.

Der er max 2 forsøg pr. forhindring. Gennemføres en forhindring ikke, gives der 0 point.

Der tages tid, så hvis der er pointlighed, er det den hurtigste tid, der vinder.

Mønstringskonkurrence

Mønstring på trekantsbane, hvor mønstreren får point for:

- Opstilling (max 10 point)
- Skridt (max 10 point)
- Trav (max 10 point)
- Vendinger (max 10 point)
- Hestens velplejethed og optømning (max 5 point)
- Mønstrerens påklædning og optræden (max 5 point)

Mønstreren løber på hestens venstre side, med tøjlen i højre hånd og evt. en pisk i venstre.

1) Mønstreren fører hesten ind på banen i trav, og stiller hesten op foran dommeren med den manfri side til dommeren. Hesten skal stå åben mod dommeren.

2) Hesten vises i skridt på lille trekantsbane. Derefter stilles hesten igen op.

3) Hesten vises i trav på stor trekantsbane, og stilles til slut op igen.

