



Retningslinjer for Sportsklasser og -arrangementer

Formål: "Man bliver aldrig for stor til en shetlandspony", derfor vil vi lave Sportsarrangementer hvor hele familien og alle racerene shetlandsponyer kan deltage, konkurrere og have en sjov og hyggelig dag. Hvor fokus lægges på det sportslige og samarbejdet med ponyen.

Hvor: Stævnearrangøren finder en egnet stævneplads med god plads og brugbare faciliteter. Skriv Adressen og husk CHR-nr. på stævnepladsen. Hvis privat sted undersøges om der er ansvarsforsikring.

Dommerer: Stævnearrangøren finder egnede dommer til de forskellige valgte sportsklasser.

Hvem kan deltage: Alle kan deltage både børn og voksne.

Stævnet kræver medlemskab af Avlsforeningen for Shetlandsponyer i Danmark - enten registreret ejer eller bruger af ponyen skal være medlem. Der er mulighed for en-dags medlemskab, der indbetales sammen med tilmeldingsgebyret. Eller et sportsmedlemskab hvor I kan deltage i foreningens øvrige sport- og brugsaktiviteter.

Alle kan deltage i sportsklasser, dog skal man være minimum 7 år for at deltage i køreklasser. Fremvisere af hingste skal være fyldt 15 år.

Hvilke ponyer kan deltage: For at deltage skal ponyen være en sund og rask renracet shetlandspony med rødt hestepas (eller tilsvarende udenlandsk).
Ponyer som bærer rytter på ryggen eller går for vogn, skal være min. 4 år gamle.
Unge ponyer op til 3 år må deltage i klasserne for hånd, dog maks. springe op til 30 cm.
En pony må maksimum starte 3 ride- og køre-klasser på samme dag.
Drægtige hopper må ikke deltage de sidste 3 måneder før og efter foling.
Ekipagerne skal være harmoniske og ponyerne behandles ordentligt
Dyrevelfærden får forud for alt andet - ponyerne skal også have en god dag

Stævneledelsen kan beslutte om hingste kan deltage til Sportsarrangementet, og om deltagende hingste skal bære hingstemærke.

Generelt: Sportsklasser kan opdeles efter deltagernes alder, eller i sværhedsgrader, hvis dette ønskes.

Man er junior til og med det år, man fylder 16, ellers er man senior. Ved få tilmeldte kan klasser slås sammen.

Alle ponyer skal bære bid i ride-, køre- samt lange liner klasser. Det er valgfrit i de resterende klasser. Dog skal hingste på 2 år og derover vises i trense med bid.

Alle ekipager skal bære stævnenummer, som man selv medbringer eller kan udleveres på stævnepladsen. Det er tilladt at bære det på fremviserens overarm.

Sikkerhedsudstyr: Alle under 18 år skal bære korrekt fastspændt ridehjelms. Vi opfordrer alle andre til det samme.

Ridning: Ridehjelms, Pisk er tilladt i passende længde. Sporer må ikke benyttes.
 Passende fodtøj med hæl og der skal være stighbøjler påført sadlen.

Spring: Ridehjelm, Rytter skal bære sikkerhedsvest.
Kørsel: Ridehjelm, handsker, køreforklæde/tæppe, kørepisk som kan nå ponyens skulder.
Derby: Ridehjelm, Kusk og groom skal bære sikkerhedsvest. køreforklæde/tæppe benyttes ikke.
Lange liner: Ridehjelm/hat til lange liner samt handsker og pisk i passende længde.

Prisen for at deltage i sportsklasser er minimum 100 kr. pr. klasse.

Dette beløb dækker rosetter, kørsel til dommer, forplejning til dommere, diverse udgifter i forbindelse med katalog, baner o.lign.

Tilmelding: via Klubmodul www.shetlandspony.klub-modul.dk senest 14 dage før stævnet.
Tilmeldingsgebyret afregnes i foreningens klubmodul ved tilmelding.

Efteranmeldelse: Stævnearrangøren beslutter, om eftertilmelding kan ske, hvis tidsplanen tillader det. Dette dog mod dobbelt gebyr.

SPORTSKLASSER ved stævnet:

Stævnearrangørens kan evt. vælge imellem følgende klasser:

- Dressurridning i skridt
- Dressurridning med hjælp
- Dressurridning uden hjælp
- Springning med rytter og med hjælp (Bom på jord/10 cm og 30 cm)
- Springning med rytter uden hjælp (30, 40 og 50 cm)
- Springning for hånd (Bom på jord/10 cm, 30, 40 og 50 cm)
- Mønstringskonkurrence
- Agility for hånd
- Agility med rytter
- Agility for lange liner
- Dressur i lange liner
- Dressurkørsel
- Toppe-/Derbykørsel
- Andre ideer vendes med bestyrelsen

Rosetter: Alle deltagere i hver klasse modtager en roset, som fordeles således:

- o 1. plads = Rød roset
- o 2. plads = Blå roset
- o 3. plads = Grøn roset
- o 4. plads samt alle efterfølgende = deltager roset.

Rosetter til Sportsarrangementer bestilles hos foreningen. Specialrosetter finansieres via sponsorat.

Stævnearrangøren sørger for, at de deltagende ponyer registreres på stævnepladsens CHR-nr. ellers laves liste med de deltagende ponyer.

Stævnearrangøren laver før Sportsarrangementet et foreløbigt regnskab/budget, for at sikre at det ikke giver underskud.

Senest 14 dage efter Sportsarrangementet udfærdiges endeligt regnskab, som sendes til kasseren i Avlsforeningen. Overskuddet går til Avlsforeningen for Shetlandsponyer i Danmark. Senest 14 dage efter offentliggøres resultater på klubmodul.

REGLER & BEDØMMELSE AF SPORTSKLASSER

Dressur overordnet

Man kan vælge enten at have dommer ved E (ligesom ved materialprøven), eller dommer ved C (ligesom til DRF ridestævner).

Ridning

Der rides dressur på 20x40 meter bane.

Påklædning: I dressurridning er det ønskeligt med handsker, lyse bukser og jakke/trøje. I trækker klasser ønskes det også at trækker er klædt i pænt og passende tøj, samt at der bæres handsker. I trækker klasse skal trækker førere ponyen i en line, som er fastgjort i næsebåndet og ikke i biddet. Ponyen bør føres ved venstre hånd af trækker. Der skal være harmoni mellem rytter og trækkers påklædning. Trækker bør bære hat og rytter ridehjel. Stævnearrangøren kan kræve at begge bærer handsker.

Lange Liner

Der løbes i lange liner på 20x40 meter bane.

Påklædning: Hjel/hat samt handsker samt pisk i passende længde.

Kørsel

Dressurkørsel kan køres enten på 20x40, 20x60 eller 40x80 meter bane.

Påklædning: I kørsel ønskes jakke, handsker, køreforklæde/tæppe, hjelm og kørepisk som kan nå ponyens skulder. Grooms ønskes ligeså at bære jakke, lange bukser, handsker og hjelm.

Der kan vælges imellem følgende dressurprogrammer

Ridning:

- Skridt program
- Materialprøveprogrammet
- Rideprogram Let
- Rideprogram Middel (uden galop)
- Rideprogram Svær (med galop)

Lange liner:

- Skridt program
- Materialprøveprogrammet
- DR-program (DKF 3-Let)
- Program Let
- Program Middel
- Program Svær

Kørsel:

- Materialprøveprogrammet (SH)
- DR-program (DKF 3-Let)
- Program Let
- Program Middel
- Program Svær (20x60m bane)

Rideklasser udregnes til procenter.

Sum/maks. point*100 =procent, Højeste procent vinder.

Kørsel og lange liner kan udregnes enten med procenter, eller med strafpoint.

Sum/maks. point*100 =procent, Højeste procent vinder.

Maks. point - sum = strafpoint, Laveste straf vinder.

Springning

Banen består af 8-10 spring, som skal springes i numerisk rækkefølge.

Påklædning: Hjelm, handsker og korrekt fodtøj

Springning kan udskrives som:

- Springning efter fejl og stilkarakter
Her får man en stilkarakter (1-10) for hvordan ponyen og deltageren klarer banen
Stilkarakteren indgår i bedømmelsen. Så laveste fejl og højeste stilkarakter vinder.
- Springning efter fejl og tid
Der tages tid på at gennemføre banen, så den med laveste fejl og med hurtigste tid vinder.

Fejl: Nedrivning = 4 fejl (4 bom udgår)
Ulydighed/refusion1. gang = 4 fejl
Ulydighed 2. gang = 8 fejl
Ulydighed 3. gang = "udgår"
Fald/styrt = "udgår"
Hvis der springes et spring uden for rækkefølge = "udgår"

Agility

Banen vil bestå af 8-10 øvelser, som skal gennemføres i numerisk rækkefølge.

Dommeren vil give point fra 1-10 for harmoni og lydighed som en samlet karakter i hver enkelt øvelse.

Karakter	Gives for	Beskrivelse
10	Udmærket	Suveræn og absolut korrekt udført i fuld harmoni med ponyen
9	Meget godt	Absolut korrekt udført med meget samarbejdsvillig pony
8	Godt	Godt udført. Ponyen viser ubetydelig spændinger, men er meget samarbejdsvillig
7	Temmelig godt	Næsten godt udført. Ponyen viser ubetydelige spændinger, men er villig og lydig
6	Tilfredsstillende	Udført. Ponyen er noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydig
5	Tilstrækkeligt	Udført. Ponyen er synlig spændt og ikke helt villig til samarbejde
4	Mangelfuldt	Næsten udført. Tydelige spændinger og modvillig
3	Temmelig dårligt	Udføres ikke i første forsøg. Ponyen er anspændt, bliver forskrækket og er modvillig
2	Dårligt	Udføres først efter flere forsøg. Ponyen er anspændt, bange og modvillig
1	Meget dårligt	Udføres ikke helt. Ponyen er vedvarende modvillig
0	Ikke vist	Ikke vist. Ponyen er vedvarende modvillig

Der er max 2 forsøg pr. forhindring. Gennemføres en forhindring ikke, gives der 0 point.

Karaktererne for de enkelte opgaver lægges sammen.

Fremviser/pony med det højeste samlede antal point er vinder af klassen.

Der kan evt. tages tid til hvis der skulle opstå pointlighed.

Mønstring

I mønstring skal man fremvise ponyen for hånd, så den ser bedst mulig ud når den står stille, og når den bevæger sig i skridt og trav.

Mønstreren løber på ponyens venstre side, med tøjlen i højre hånd og evt. en pisk i venstre.

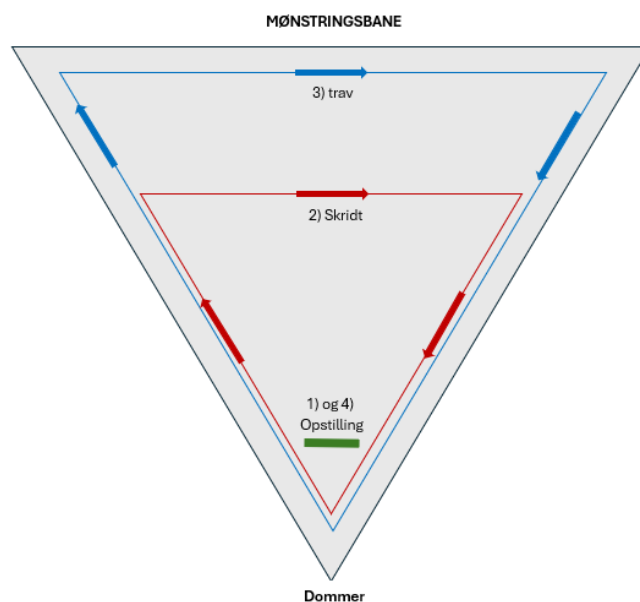
Påklædning: Hvidt eller diskret tøj, så fokus ikke tages fra ponyen.

Ponyen skal have hovedtøj/trense på ved mønstring.

Mønstring foregår på en markeret trekantet bane.

Mønstringen foregår i følgende rækkefølge:

- 1 Mønstreren fører ponyen ind på banen i trav, og stiller den op foran dommeren med den manfrie side til dommeren.
Ponyen skal stå åben mod dommeren.
- 2 Ponyen vises i skridt på lille trekantsbane
- 3 Efter besked fra dommeren vises ponyen i trav på stor trekantsbane
- 4 Afsluttes med at ponyen stilles op foran dommeren
Mønstreren fører ponyen ud af banen i trav.



Ved konkurrencen gives der karakter for:

- | | | |
|---------------------------------------|------|----------|
| 1. Opstilling | max. | 10 point |
| 2. Skridt | max. | 10 point |
| 3. Trav | max. | 10 point |
| 4. Vendinger | max. | 10 point |
| 5. Ponyens velplejethed og optømning | max. | 5 point |
| 6. Mønstrerens påklædning og optræden | max. | 5 point |

Vinderen er ekvipagen med flest point (max. = 50point).

Ved pointlighed afgøres klassen ved ommønstring.

Derby- og Toppekørsel

Det er muligt som arrangører at lave enten et derby- eller toppebane til kørsel.

Derby: Forhindringsbane med max 15 forhindringer, op til 2 kombinerede forhindringer, incl. 1-2 maratonforhindringer med porte fra A-F. Vandforhindring kan indgå. Banen gennemkøres 2 gange. Den gennemkørsel med færrest straf tæller.

Toppe: Mellem 12-15 forhindringer, op til 2-4 kombinerede forhindringer. Portene køres i numerisk rækkefølge. Banen gennemkøres 2 gange. Den gennemkørsel med færrest straf tæller.

Vogn: Alle vogntyper tilladt. Vogn og udstyr skal være rengjort, harmonisk og sikkerhedsmæssigt forsvarligt. Hjulbredden måles ved jorden på baghjulene mellem hjulenes ydersider. Hvis vognen ikke har bremses, skal der bruges bagtøj.

Portbredde: Stævnearrangøren udskriver portbredde til de ønskede klasser.

Groom: Alle køreekipager skal have groom.

Kuskene under 18 år skal være ledsaget af en groom på mindst 18 år. Kuske over 18 år skal være ledsaget af en groom på mindst 14 år. Enspændere, der kører med sulky, må køre uden groom på vognen, dette gælder ikke juniorer. Groom på jorden skal i dressur befinde sig ved B eller E, i toppe-/derbyklassen skal groom være ved start/mål.

Påklædning: Kusk og groom skal bære handsker, lukket og fastspændt fodtøj, hjelm og sikkerhedsvest (Derby). Samt kusken skal bære pisk i passende længde og køreforklæde/tæppe (toppe).

Straf ens for begge typer kørsel:

Tid til straf, 1 sek	1 strafpoint
Nedrevet bold	3 strafpoint
Skridt i mere end 5 sek	1 strafpoint pr sek
Groom på jord 1. og 2. gang	5 strafpoint pr. gang
Kusken på jorden 1. og 2. gang	20 strafpoint pr. gang
Groom eller kusk på jord 3. gang	Eliminering
Vælter væltbart element	5 strafpoint (maratonforhindring i derby)
Forhindre væltbart element at vælte	10 strafpoint
Fejl bane, som rettes inden udkørsel	20 strafpoint
Fejl bane, som ikke rettes inden udkørsel	Eliminering
Overdreven brug af pisk	20 strafpoint
Groom betjener pisk	Eliminering
Væltet vogn	Eliminering